

Дисциплины образовательной программы направления
Факультет информатики и вычислительной техники
01.03.02 Прикладная математика и информатика (Направление подготовки бакалавров)
Профиль - Прикладная математика и информатика
Год приема- 2015

Блок 1 Дисциплины (модули)

Базовая часть

Алгебра и геометрия
Базы данных
Безопасность жизнедеятельности
Дискретная математика
Дифференциальные уравнения
Иностранный язык
История
Математический анализ
Методы оптимизации
Операционные системы
Социология
Теория вероятностей и математическая статистика
Физика
Физическая культура
Философия
Численные методы
Экономика
Языки и методы программирования

Вариативная часть

Архитектура компьютеров
Комплексный анализ
Компьютерная графика
Концепции современного естествознания
Математическая логика
Основы информатики
Основы права
Основы программирования
Практикум на ЭВМ по базам данных
Практикум на ЭВМ по информатике
Практикум на ЭВМ по объектно-ориентированному программированию
Практикум на ЭВМ по основам программирования
Практикум на ЭВМ по языкам программирования
Прикладная физическая культура
Психология
Русский язык и культура речи
Теория игр и исследование операций
Уравнения математической физики
Функциональный анализ
Языки программирования и методы трансляции

Дисциплины по выбору

Алгебраическая комбинаторика
Алгоритмы и структуры данных
Библейская мифология и возникновение христианства
Глобальные компьютерные сети
Дополнительные главы математической статистики
Конфликтология
Математические методы в компьютерных технологиях
Математические методы защиты информации
Математические модели искусственных нейросетей
Методы обработки эмпирических данных
Методы построения эффективных алгоритмов
Методы сжатия
Нейросети на основе импульсной модели нейрона
Объектно-ориентированное проектирование информационных систем

Операционные системы семейства UNIX и их администрирование
Основы прикладной статистики
Параллельное программирование
Политология
Программирование в Windows и в сетях Windows
Программирование в среде Visual Studio. NET
Программирование в .NET Framework на языке C#
Программирование логических контроллеров
Программная инженерия
Разработка игр
Разработка приложений для мобильных платформ
Распределенные приложения компонентной архитектуры
Религии Востока
Религиозные традиции мира
Сети Петри
Система управления базами данных Oracle
Современная культурология
Теория информации и кодирование
Цифровая обработка сигналов
Язык UML и CASE-системы
Язык программирования Java и Java-технологии

Блок 2 Практики

Научно-производственная практика
Преддипломная практика
Учебная практика по программированию и информатике
Учебная практика по разработке баз данных

Факультативы

Практикум по программной инженерии
Разработка приложений для мобильной платформы Android