Дисциплины и практики образовательной программы

Математический факультет

Направление подготовки - 02.04.01 Математика и компьютерные науки

Направленность (профиль) - Компьютерная математика

Год приема - 2022

Блок 1. Дисциплины (модули)

Обязательная часть

Современная философия и методология науки
Современные проблемы математики
Фундаментальные алгебраические структуры
История и методология математики
Иностранный язык
Сетевой анализ
Прикладные вопросы топологии
Управление проектами
Экономико-правовые основы рынка программного обеспечения

Элективные дисциплины

Математические методы в логистике
Современная алгебра
Актуарная математика
Фрактальная теория массового обслуживания
Математическое моделирование
Геометрическое моделирование
Теория изображений
Теория представлений

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

Компьютерные технологии в науке и образовании
Сжатие изображений
Алгебраическая алгоритмика
Промышленная разработка
Самоменеджмент
Теория и методика командной работы
Разработка безопасного программного обеспечения
Теория алгоритмов и сложность вычислений
Машинное обучение

Элективные дисциплины
Методы защиты информации
Проектирование пользовательских интерфейсов
Вычислительные методы в алгебре и теории чисел
WEB-разработка
Пакеты прикладных математических программ
Прикладные задачи оптимизации

Блок 2. Практика

Научно-исследовательская работа
Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)
Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)

Факультативные дисциплины
Асимптотическое интегрирование динамических систем
Датчики случайных чисел