

Дисциплины и практики образовательной программы
Факультет информатики и вычислительной техники
Направление подготовки - 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии
Направленность (профиль) - Информатика и компьютерные науки
Год приема - 2023

Блок 1. Дисциплины (модули)

Обязательная часть

История России с древнейших времен до конца XVIII века
Философия
Иностранный язык
Алгебра и геометрия
Математический анализ
Математическая логика и теория алгоритмов
Физика
Дифференциальные уравнения
Теория вероятностей и математическая статистика
Информатика
Дискретная математика
Основы программирования
Архитектура вычислительных систем
Алгоритмы и анализ сложности
Компьютерные сети
Технологии баз данных
Безопасность жизнедеятельности
Методы оптимизации и исследование операций
Программная инженерия
Физическая культура и спорт
Деловое общение на русском языке
Социология
Экономика
Основы права
Языки и методы программирования
CASE-технологии
Объектно-ориентированное программирование
Социальные и этические вопросы информационных технологий
Прикладная физическая культура (элективные дисциплины)
Основы тестирования программного обеспечения
Операционные системы
История России с XIX века
Основы российской государственности

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

Промышленная разработка веб-приложений
Современные редакторские технологии
Компьютерная графика
Неклассические логики

Теория автоматов и формальных языков
Практикум на ЭВМ по информатике
Практикум на ЭВМ по языкам программирования
Теория вычислительных процессов и структур
Технологии трансляции
Программирование для .NET Framework
Прикладная статистика
Практикум ЭВМ по основам программирования
Введение в технологии компьютерного зрения
Численные методы

Элективные дисциплины

Введение в сетевые технологии Cisco-1
Дополнительные главы численных методов
Основы веб-технологий
Введение в промышленную разработку
Уравнения математической физики
Математические методы защиты информации
Прикладные задачи теории вероятностей
Разработка приложений для ОС Аврора
Дополнительные главы математической статистики
Математические методы в компьютерных технологиях
Компьютерное моделирование
Введение в информационный поиск
Введение в сетевые технологии Cisco-2
Функциональное программирование
Рекурсивно-логическое программирование
Основы мобильной разработки
Сети Петри
Методы сжатия
Теория конечных графов и ее приложения
Современные подходы к разработке облачных сервисов
Теория игр и исследование операций
Топологические алгоритмы обработки цифровых изображений
Система управления базами данных Oracle
Программирование ASP.NET
Фундаментальные алгоритмы программирования
Методы разработки современных облачных сервисов
Спортивное программирование
Современные инструменты промышленной разработки
Интеллектуальные системы
Введение в сетевые технологии Huawei-1
Введение в сетевые технологии Huawei-2
Основы тестирования веб-приложений

Блок 2. Практика

Практика по получению первичных профессиональных умений и навыков
Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности
Преддипломная практика

Научно-исследовательская работа

Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)

Факультативные дисциплины

Практикум по спортивному программированию

Разработка программных проектов

Практикум по мобильной разработке

Основы современной промышленной frontend-разработки